

König Lexikus (Reich der Bildung)

Fehlt: Stift

Hat: Pfeil von Amor, weil er in König Agentus verliebt ist und Amor nur Mann und Frau verliebt, wollte er den Pfeil selbst schießen.

Charakter von König Lexikus: Er ist sehr intelligent und belesen und seine Nase steckt meist in einem dicken Buch. Ständig vermittelt er den Kindern nützliche Weltfakten (z.B. Wusstet ihr, dass die Kinderrechtekonvention aus 54 Artikel bestehen? Wusstet ihr, dass die Friedensnobelpreisträgerin Malala von Sternzeichen Krebs ist?) und er verbessert ständig die Grammatik und Ausdruckform der Kinder.

Königin Twisterina (Reich des Spieles)

Fehlt: Spielfigur von Mensch ärgere dich nicht

Hat: Stift von König Lexikus, weil bei ihrem Activity war keiner mehr und sie wollte spielen.

Charakter von Königin Twisterina: Sie ist sehr verspielt und kindlich. Spricht in hoher Stimme, kann sich kindgerecht anziehen (zwei Zöpfe, Gummistiefel,...) Sie ist sehr aktiv und hibbelig, macht ständig Hampelmänner, läuft herum und schlägt Purzelbäume.

König Wahldemor (Reich auf Mitbestimmung)

Fehlt: Wahlzettel

Hat: Spielfigur von Königin Twisterina. Die Kinder wünschen sich neue Farben und er wollte die Figuren neu färben.

Charakter von König Wahldemor: Er ist sehr neugierig. Er will ständig die Meinung von den Kindern zu den unterschiedlichsten Themen wissen. (z.B. Was sagst du dazu, dass man im Sommer keine Lebkuchen kaufen kann? Soll man ein Nutellabrot mit oder ohne Butter essen?)

Königin Aspirinia (Reich des Rechtes auf Gesundheit)

Fehlt: Pflaster

Hat: Wahlzettel, da sie den Zettel mit einem Rezept für Medikamente verwechselt hat.

Charakter von Königin Aspirinia: Königin Aspirinia ist stets um die Gesundheit der Kinder besorgt. Sie trägt ein Stethoskop um den Hals und will die Kinder ständig damit abhören.

König Amor (Reich des Rechtes auf beide Eltern)

Fehlt: Pfeil

Hat: Brille, damit er auch die richtigen Menschen verliebt.

Charakter von König Amor: König Amor trägt Strumpfhose, Flügel und eine Windel. Er summt und singt ständig Liebeslieder vor sich hin und ist sehr verträumt. Spricht er mit den Kindern, driftet er immer wieder vom Gespräch ab und erzählt wie wunderbar doch die Liebe ist.

Königin Regenbogen (Reich des Rechtes auf Gleichheit)

Fehlt: Brille

Hat: Diplom, weil alle sind gleich und sie ist nichts besseres.

Charakter von Königin Regenbogen: Königin Regenbogen ist bunt gekleidet und geschminkt in den Farben des Regenbogens. Sie ist sehr freundlich und will dass alle gleich behandelt werden. Sie mag aber keine Menschen, welche sich für etwas Besseres halten, deshalb ist sie nicht gut auf Königin Karla zu sprechen.

Königin Karla Kolumna (Reich des Rechtes auf kindgerechte Information)

Fehlt: Diplom für kindgerechteste Reporterin

Hat: Liebesbrief, weil Eifersucht und Titelgeschichte.

Charakter von Königin Karla: Königin Karla hat immer eine Lupe dabei, um ständig Indizien für neue Geschichten zu finden. Sie ist sehr neugierig und fragt die Kinder ständig nach dem neusten Klatsch und Tratsch über die anderen Königinnen und Königen aus.

König Agentus 007 (Reich des Rechtes auf Privatsphäre)

Fehlt: Liebesbrief, der noch nicht abgeschickt wurde

Hat: Pflaster, wollte damit sein Tagebuch zukleben, damit es nicht mehr aufgeht.

Charakter von König Agentus 007: König Agentus ist schwarz gekleidet und trägt eine Sonnenbrille. Er ist sehr mysteriös und spricht wenig und meist in Rätseln.



Aufgabe bei Königin Twisteria

Du brauchst: Zeitungsblätter, Mensch-Ärger-Dich-Nicht-Feld

So geht's: Die Kinder müssen bei einer bestimmten Strecke auf die andere Seite gelangen, ohne den Boden zu betreten.

Die Gruppe darf dafür nur eine bestimmte Anzahl an Zeitungspapier verwenden, welche sie als Brücke benutzen können (ca. vier große Zeitungsblätter). Am Ende der Strecke ist ein Mensch-Ärgere-Dich-Nicht-Feld, darauf müssen die bereits erhaltenen Mensch-Ärger-Dich-Nicht Figuren dann stellen.

Aufgabe bei König Lexikus

Du brauchst: Papier und Stifte für jede Gruppe

So geht's: Die Kinder müssen als Gruppe in drei Runden „Stadt, Land, Fluss“ gegen König Lexikus als Team spielen.

Aufgabe bei Königin Aspirina

Du brauchst: Wasserkübel, Becher

So geht's: Die Kinder bilden zusammen mit der Königin Aspirina einen Kreis. Im Kreis steht ein Wasserkübel. Zusammen mit Aspirina schreien die Kinder ein Schreispiel. Dadurch wandelt sich das Wasser in der Mitte zu einem Impfstoff. Diesen Impfstoff füllen die Kinder in einen Becher und müssen dann Königin Twisterina finden und ihr den Impfstoff verabreichen, erst dann bekommen sie von Königin Aspirina den Gegenstand.

Aufgabe bei König Wahldemor

Du brauchst: Stifte und Papier für jede Gruppe

So geht's: Er gibt den Kindern die Aufgabe eine Umfrage zu machen. Die Kinder müssen alle acht Königinnen und Könige über ein bestimmtes Thema befragen und im Anschluss König Wahldemor das Ergebnis präsentieren (z.B. Lieblingstier oder Lieblingsessen der Königinnen und Könige)

Aufgabe bei Königin Regenbogen

Du brauchst: Parcourmaterial, Augenbinden, Seile

So geht's: Die Kinder müssen als Gruppe einen Parcour bewältigen, welcher vor Spielbeginn aufgebaut wird. Einige Gruppenmitglieder haben aber eine Beeinträchtigung, welche die gemeinsame Bewältigung des Parcours erschwert. (blind = die Augen werden verbunden, nur ein Bein = Füße zusammenbinden, gelähmt = muss von den anderen Kindern getragen werden)

Aufgabe bei König Amor

Du brauchst: Zettel und Papier für jede Gruppe

So geht's: Die Kinder sollen ein Gedicht von sechs Zeilen schreiben, welches sich reimt.

Aufgabe bei König Agentus 007

Du brauchst: Essig, kleines Fähnchen

So geht's: Die Kinder müssen eine Essigspur erreichen. Dafür wird auf einer Wiese oder auf dem Waldboden vor Spielbeginn eine Essigspur ausgelehrt, durch diesen müssen die Kinder durch den Geruchssinn bis zum Ziel finden. Das Ziel wird von einer kleinen Fahne oder ähnlichem gekennzeichnet.

Aufgabe bei Königin Karla

So geht's: Karla will dringend einen neuen Artikel für die Kinderzeitung schreiben. Die Kinder sollen deshalb Indizien für die neue Titelgeschichte sammeln. Der neue Artikel behandelt das Thema Umweltverschmutzung, deshalb soll jede Gruppe drei Müllobjekte im Wald finden und zu Königin Karla bringen.

